

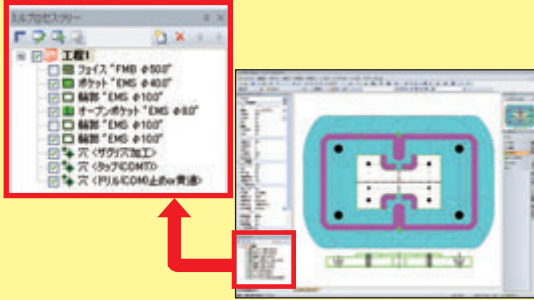
## ●加工を知っている頼もしいツール……

図面と加工データを同一ファイル内で管理することができます。そのため、加工データ作成後に加工条件/加工経路/工程順番を変更する場合、最初から定義することなく必要な項目のみを変更するだけで新たにNCデータを作成できます。加工パターンとしてはポケット加工、穴加工、輪郭加工、フェイス加工、形状加工、オープンポケット加工をサポート。実用性の高い切削手段である、削り残し加工・オープンポケット加工・渦巻きポケット加工、ヘリカル・ジグザグアプローチを、簡単な条件設定や経路指定だけで実現しますので、初心者の方でも高品質なNCデータを作成することができます。

### ●シンプルなファイル管理

CADデータと加工工程(CLデータ)が同一ファイルで管理できますので、加工履歴が一目瞭然とわかります。

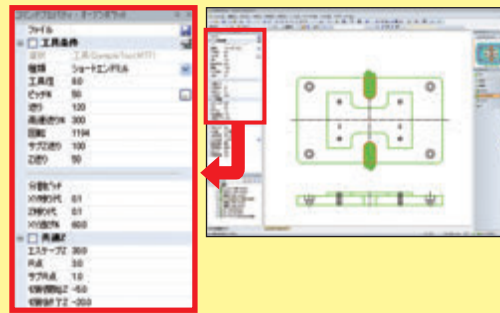
プロセスツリー



### ●フレキシブルな編集機能

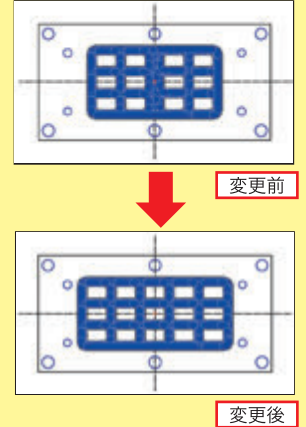
[加工工程の定義変更]

定義変更で工具種類、工具径、送り、回転、加工Z、アプローチの種類、アプローチ位置変更の条件を編集して新しいNCデータが作成できます。



[経路の再定義]

再定義で切削経路を変更するだけで簡単に新しいNCデータが作成できます。



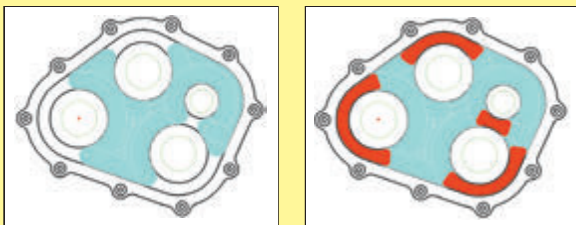
### ●テクニカルな加工出力

簡単な設定・オペレーションによって切削効率を向上させるNCデータを作成することが可能です。

#### ◆削り残し機能(ポケット)

・ポケット加工での削り残し加工が可能です。

[ 太い工具(φ22)によるポケット加工 ]      [ 細い工具(φ8)による削り残しポケット加工 ]



#### ◆削り残し機能(輪郭)

・コーナー部分での削り残し加工が可能です。

[ 太い工具(φ30)によるポケット加工 ]      [ 細い工具(φ8)での輪郭削り残し加工 ]      [ 細い工具(φ3)での隅取り削り残し加工 ]



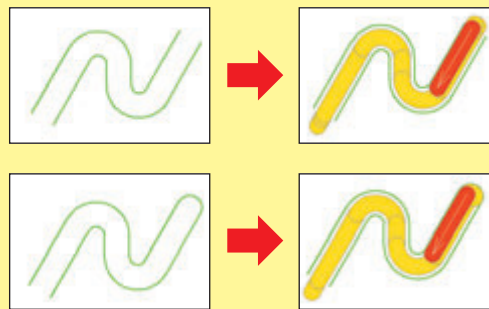
#### ◆オープンポケット

・開口部の中心から広がっていくような加工パス生成が可能です。

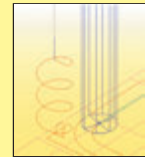
工具径：10.0      XY逃げ：30%  
ピッチ：60%      輪郭切除：あり  
残し代：0.1



#### ◆オープンポケット(溝加工の場合)



#### ◆ヘリカルアプローチ

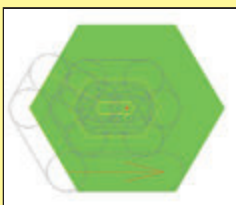


#### ◆渦巻きポケット加工



#### ◆ポケットのオープン形状指定

・ポケット加工でオープン部分を指定すると工具半径分オフセットしたパスが作成可能です。



#### ◆文字加工

・ベクトルフォント、Windowsフォントを使った文字加工が可能です。



#### ◆フェイス加工

・上面を加工する場合において材料への工具進入、脱出を自動的に低速加工で作成することが可能です。

